

PD 2G 18.0-EC HD C

Taladro percutor a batería 18.0 V de 2 velocidades con modo turbo

N.º pedido 515698

GTIN 4030293236219



- + El sistema de gestión de energía (EMS) protege la máquina, prolonga su vida útil y aumenta la eficiencia
- + Motor sin escobillas con alto rendimiento y vida útil más larga
- + Anti-Kickback: desconecta el motor cuando se bloquea el atornillado o taladrado para evitar una torcedura de muñeca.
- + Modo turbo para un taladrado más rápido y potente, para un incremento de revoluciones del 27%
- + Par máximo de 158 Nm para atornillado, taladrado y taladrado por percusión, también en aplicaciones extremas. El ajuste de par elegido permanece activado cuando se cambia del modo taladro al modo taladro percutor
- + Interruptor de aceleración con bloqueo de encendido
- + Freno rápido electrónico
- + Carcasa robusta de aluminio a estampado
- + Mandril de sujeción rápida en metal con anillo de tope y bloqueo automático
- + Giro a la derecha/ a la izquierda con bloqueo de conexión
- + Protección del usuario incluso con el par de torsión más alto gracias al mango extensible
- + Mango de goma, ergonómico y antideslizante
- + Luz LED integrada con función de fosforescencia
- + Una indicación de capacidad del acumulador a LED
- + Incluido mango adicional para montar, clip para cinturón y soporte para bits
- + Sistema de baterías FLEX: funcionamiento con todas las baterías de FLEX 18 V. Suministrado sin batería, cargador



Datos técnicos

Tensión de batería	18 V
Capacidad de la batería	2,5 / 5,0 / 8,0 Ah
Par de giro máx., duro	158 Nm
Par de giro máx., blando	70 Nm
Ajuste del par de giro	23 niveles
Revoluciones en vacío 1.ª velocidad	0 - 700 rpm
Revoluciones en vacío 2.ª velocidad	0 - 2500 rpm
Número de impactos en vacío 1.ª velocidad	0 - 40000 r.p.m.
Abertura del mandril	1,5 - 13 mm
Máx. diámetro de perforación madera	89 mm
Máx. diámetro de perforación acero	13 mm
Dimensiones LxAnxAl	182 x 75 x 210 mm
Peso sin batería	1,7 kg

Equipamiento básico

- 1 Clip de cinturón
- 1 Empuñadura
- 1 Soporte para bits